

# 1.2.250.1.213.1.1.3.42.1

Modèle:Templatenote

## 1 Template *FR-Traitement-subordonne*[\[modifier\]](#) | [modifier le wikicode](#)

### 1.1 Actual version[\[modifier\]](#) | [modifier le wikicode](#)

2020?04?24 11:28:07

Other versions this id:

<b>Id</b>	1.2.250.1.213.1.1.3.42.1	<b>Effective Date</b>	<input checked="" type="checkbox"/> FR-Traitement-subordonne as of 2020?01?27 11:55:56
<b>Status</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Active	<b>Version Label</b>	2020-04-24
<b>Name</b>	FR-Traitement-subordonne	<b>Display Name</b>	FR-Traitement-subordonne

**Label**  
 Une entrée Traitement de premier niveau peut contenir une ou plusieurs sous-entrées 'Traitement' subordonnées pour les cas spécifiques des dosages progressifs, fractionnés ou conditionnels, ou pour gérer la combinaison de médicaments.  
 L'utilisation de sous-entrées 'Traitement' subordonnées pour traiter ces cas est facultative. Dans ce cas, l'information doit être fournie dans la partie narrative de l'entrée 'Traitement' de premier niveau sous forme de texte libre.  
 Pour les dosages progressifs, fractionnés ou conditionnels, les sous-entrées 'Traitement' subordonnées ne doivent spécifier que la fréquence et / ou le dosage modifiés.  
 Pour le dosage conditionnel, chaque sous-entrée 'Traitement' subordonnée doit avoir un élément 'precondition' pour indiquer les conditions préalables à l'utilisation du médicament.  
 La valeur de l'élément 'sequenceNumber' doit être un nombre ordinal, commençant à 1 pour le premier composant et augmentant de 1 pour chaque composant suivant. Les composants doivent être envoyés dans l'ordre 'sequenceNumber'.

**Classification** CDA Entry Level Template  
**Open/Closed** Open (other than defined elements are allowed)  
 Uses 1 template

Uses	Uses	as	Name	Version
	1.2.250.1.213.1.1.3.43	Containment	<input checked="" type="checkbox"/> FR-Produit-de-sante (2020-04-24)	2020?04?24 11:26:42

Item	DT	Card	Conf	Description	Label
hl7:substanceAdministration		1 ? 1	R	<b>Entrée Traitement subordonné</b>	
<input type="checkbox"/> @classCode	cs	1 ? 1	F	SBADM	
<input type="checkbox"/> @moodCode	cs	1 ? 1	R	Si le traitement a déjà été administré ou si information rapportée par le patient ou si aucun traitement : - moodCode=?EVN? Si le traitement est en attente d'administration : - moodCode=?INT?	
<input type="checkbox"/> hl7:templateId	II	0 ? 1			
<input type="checkbox"/> @root	uid	1 ? 1	F	1.2.250.1.213.1.1.3.42.1	
<input type="checkbox"/> hl7:id	II	1 ? *	R	<b>Identifiant de l'entrée</b>	
<input type="checkbox"/> hl7:text	ED	1 ? 1	R		
<input type="checkbox"/> hl7:reference		1 ? 1	R		
<input type="checkbox"/> hl7:statusCode	CS	1 ? 1	R		
<input type="checkbox"/> @code	cs	1 ? 1	F	completed	
<input type="checkbox"/> hl7:effectiveTime		0 ? 1		<b>Fréquence d'administration</b> L'attribut @operator de cet élément est fixé à la valeur operator=?A? (l'expression de la fréquence s'applique à l'intervalle de temps déterminé précédemment). L'attribut @type de cet élément détermine le type de donnée utilisé pour représenter la fréquence d'administration du médicament. Les types possibles pour cet attribut sont décrits dans le tableau ci-dessous :	

xsi:type Signification et représentation de la fréquence d'administration

#### Date de prise périodique

Définit une date de prise qui se répète selon une période donnée.

Ce type de donnée comporte deux sous-éléments <phase> et <period> :

<phase> renseigne sur la date de prise initiale à partir de laquelle est comptée la période. Cet élément comporte deux sous-éléments :

- <low> dont l'attribut @value indique la valeur de la date de départ de la période.

- <width> définit une durée d'administration, par exemple pour une administration par IV, IVL, SE, etc. L'attribut @value de cet élément est une quantité non dénombrable dont l'unité, représentée par l'attribut @unit prendra les valeurs "s" (secondes), "min" (minutes), "h" (heures), "d" (jours), "wk" (semaines) et "mo" (mois).

<period> est utilisé pour définir la valeur de la période, à partir de son attribut @value, quantité non dénombrable dont l'unité, représentée par l'attribut @unit prendra les valeurs "s" (secondes), "min" (minutes), "h" (heures), "d" (jours), "wk" (semaines) et "mo" (mois).

Exemple : "Deux fois par jour"

```
<effectiveTime xsi:type="PIVL_TS"
institutionSpecified="true" operator="A">
  <period value="12" unit="h"/>
</effectiveTime>
```

Exemple : "Toutes les 12 heures"

```
<effectiveTime xsi:type="PIVL_TS"
institutionSpecified="false" operator="A">
  <period value="12" unit="h"/>
</effectiveTime>
```

PIVL\_TS Exemple : "3 fois par jours, aux heures déterminées par la personne en charge de l'administration"

```
<effectiveTime xsi:type="PIVL_TS"
institutionSpecified="true" operator="A">
  <period value="8" unit="h"/>
</effectiveTime>
```

Exemple : "Tous les jours à 8 heures pendant 10 minutes à partir du 13/01/2013"

```
<effectiveTime xsi:type="PIVL_TS">
  <phase>
    <low value="201301130800" inclusive="true"/>
    <width value="10" unit="min"/>
  </phase>
  <period value="1" unit="d"/>
</effectiveTime>
```

#### Intervalle de temps avec plage de tolérance

Définit une plage de temps durant laquelle la prise peut être réalisée.

Ce type de donnée comporte les deux sous-éléments <period> et <standardDeviation> :

<period> définit la valeur moyenne pour le temps de prise avec son attribut @value, quantité non dénombrable dont l'unité, représentée par l'attribut @unit prendra les valeurs "s" (secondes), "min" (minutes), "h" (heures), "d" (jours), "wk" (semaines) et "mo" (mois).

<standardDeviation> représente l'écart de temps autorisé pour la prise, de part et d'autre de la valeur moyenne définie par <period>.

Exemple : "Toutes les 4 à 6 heures"

```
<effectiveTime xsi:type="PIVL_TS"
institutionSpecified="false" operator="A">
  <period xsi:type="PPD_PQ" value="5" unit="h">
    <standardDeviation value="1" unit="h"/>
  </period>
</effectiveTime>
```

EIVL\_TS Date de prise alignée sur un événement

Définit un temps de prise se référant un événement donné.

Le type de donnée comporte deux sous-éléments <event> et <offset> :

<event> identifie l'événement déclenchant. Ses attributs @code, @codeSystem, @codeSystemName et @displayName prennent leurs valeurs dans le jeu de valeurs JDV\_HL7\_TimingEvent-CISIS

(2.16.840.1.113883.5.139).

**<offset>** définit le délai de temps existant entre l'événement identifié par <event> et le temps de la prise. Cet élément comporte deux sous-éléments :

- <low> dont l'attribut @value est une quantité non dénombrable dont l'unité, représentée par l'attribut @unit prendra les valeurs "s" (secondes), "min" (minutes), "h" (heures), "d" (jours), "wk" (semaines) et "mo" (mois). A noter qu'une valeur négative de cet élément situerait l'administration avant l'événement de référence.

Exemple : "Le matin"

```
<effectiveTime xsi:type="EIVL_TS" operator="A">
  <event code="ACM" displayName="Avant le
  petit-déjeuner"
  codeSystem="2.16.840.1.113883.5.139"
  codeSystemName="TimingEvent"/>
</effectiveTime>
```

Exemple : "Une heure après le dîner pendant 10 minutes"

```
<effectiveTime xsi:type="EIVL_TS" operator="A">
  <event code="PCV" displayName="Après le dîner"
  codeSystem="2.16.840.1.113883.5.139"
  codeSystemName="TimingEvent"/>
  <offset>
    <low value="1" unit="h"/>
    <width value="10" unit="min"/>
  </offset>
</effectiveTime>
```

### Intervalles complexes

Ce type d'intervalle permet de combiner plusieurs expressions de temps à partir de sous-éléments <comp> de manière à prendre en compte des intervalles de temps complexes.

Ce type de donnée comporte des sous-éléments <comp> qui sont eux-mêmes des expressions du temps de type TS, IVL\_TS, PIVL\_TS ou EIVL\_TS.


Exemple : "30 minutes après le petit-déjeuner en commençant le 3 août 2012 et pendant 5 semaines" peut s'exprimer par la combinaison d'expressions de type IVL\_TS et de type EIVL\_TS :

```
SXPR_TS <effectiveTime xsi:type="SXPR_TS" >
  <comp xsi:type="IVL_TS" operator="A">
    <low value="20120803"/>
    <width value="5" unit="wk"/>
  </comp>
  <comp xsi:type="EIVL_TS">
    <event code="PCM" displayName="Après le
    petit-déjeuner"
    codeSystem="2.16.840.1.113883.5.139"
    codeSystemName="TimingEvent"/>
    <offset>
      <low value="30" unit="min" />
    </offset>
  </comp>
</effectiveTime>
```

where [@operator='A']

Schematron assert role error  
test @operator="A" or @nullFlavor="UNK"

Message

 hl7:doseQuantity

0 ? 1 R

### Dose à administrer

Les sous-éléments "low" et "high" permettent de fournir les doses minimales et maximales à administrer. Dans le cas où la dose est fixe, ces deux sous-éléments prendront les mêmes valeurs. Dans chaque élément "low" et "high", un élément "translation" peut permettre de pointer sur l'élément de la partie narrative relative à cette information.

Dans le cas où l'on s'exprime en quantités indéterminables, l'unité doit être transmise. Les unités sont exprimées selon le système de codage UCUM.

Dans le cas où l'on s'exprime en quantités dénombrables (capsules, comprimés, gélules, etc.) l'unité ne doit pas être renseignée. A la place, on ajoute un champ "translation" qui permet de pointer sur l'élément de la partie narrative relative à

cette information.

hl7:low **ANY** 1 ? 1 **R**

hl7:high **ANY** 1 ? 1 **R**

hl7:consumable 1 ? 1 **R**

**Médicament**

Pour les doses progressives, fractionnées ou conditionnelles, utiliser un nullFlavor='NA'.

Pour les combinaisons de médicaments, chaque entrée <substanceAdministration> subordonnée permet d'indiquer le produit entrant dans la combinaison.

Contains 1.2.250.1.213.1.1.3.43 *FR-Produit-de-sante* (2020?04?24 11:26:42)

hl7:precondition 0 ? \*

**Précondition**

Pour les doses conditionnelles, chaque entrée

<substanceAdministration> subordonnée doit indiquer dans cet élément les conditions préalables à l'utilisation du médicament.

L?attribut @value de l?élément "reference" est une URI qui pointe vers la partie narrative du document CDA décrivant ces conditions préalables.

hl7:criterion **ANY** 1 ? 1 **R**

hl7:text **ED** 1 ? 1 **R**

hl7:reference **TEL** 1 ? 1 **R**

Schematron assert  
role error  
test @moodCode='INT' or @moodCode='EVN'  
Message moodCode attribute SHALL have the value 'INT' or 'EVN'

## 1.2 List of all versions of this template[[modifier](#) | [modifier le wikicode](#)]

- 2020-04-24 11:28:07 (Active)
- 2020-01-27 11:55:56 (Retired)